PROYECTO CENTROS DE VALLE DEL SOFTWARE

Súmate al **fortalecimiento** y **consolidación** de iniciativas, emprendimientos y empresas de base tecnológica **¡sin costo!**

4 componentes que te llevarán al próximo nivel
escoge el que más se ajusta a tu plan

ruta n MEDELLÍN

Alcaldía de Medellín
Distrito de
Ciencia, Tecnología e Innovación

boost BUSINESS CONSULTING

A ver el video

OBJETIVO

Propiciar la **creación, fortalecimiento y consolidación** de emprendimientos y empresas de base tecnológica apalancadas especialmente en tecnologías de la cuarta revolución industrial, a partir de **espacios formativos aplicados, maratones, ciclos formativos especializados**, que permitan **generar un proyecto de desarrollo** para el territorio.

ruta n MEDELLÍN

Alcaldía de Medellín
Distrito de
Ciencia, Tecnología e Innovación

boost BUSINESS CONSULTING

MEDELLÍN
Valle_del
software

FORMACIÓN LÍDERES

32 Horas - Formación Teórico Práctica + Desarrollo de MVP + certificado

- Robótica
- IoT Internet de las cosas
- Modelado 3D
- Realidad Mixta

Mínimo 2 soluciones por componente

- Ciudad Sostenible
- Ciudad Inteligente
- Economías Creativas
- Innovación Social

ruta n
MEDELLÍN
CENTRO DE INNOVACIÓN Y NEGOCIOS

Alcaldía de Medellín
Distrito de
Ciencia, Tecnología e Innovación

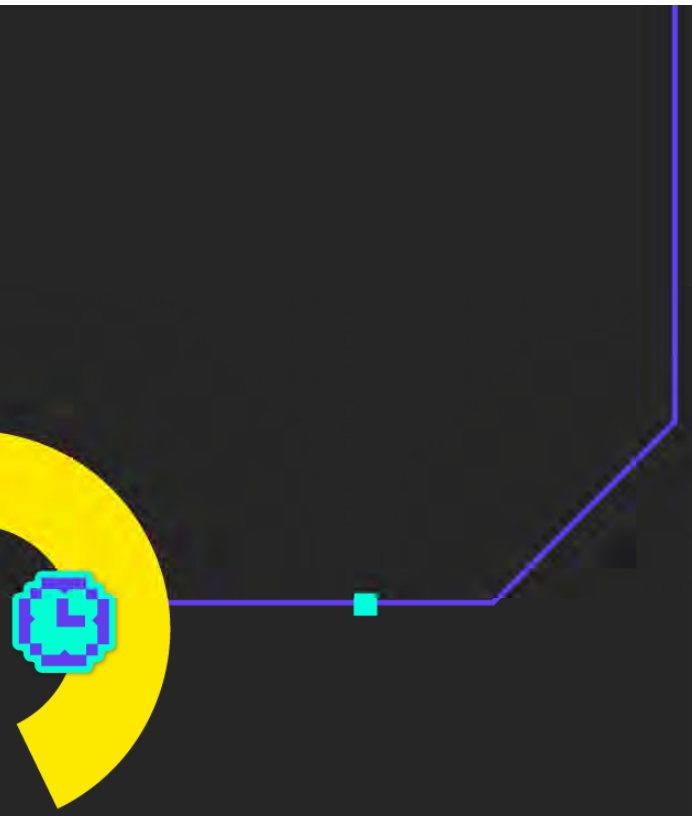
Ciudad Sostenible: aquella que ofrece una **alta calidad de vida a sus habitantes**, que **reduce sus impactos sobre el medio natural** y que cuenta con un gobierno local con capacidad fiscal y administrativo para mantener su crecimiento económico y para llevar a cabo sus funciones urbanas con una amplia participación ciudadana. A partir de esta orientación, una ciudad sostenible debe sobresalir en **cuatro dimensiones**: primero, una dimensión de **sostenibilidad ambiental y cambio climático**; segundo, una **dimensión de desarrollo urbano sostenible**; tercero, una dimensión de **sostenibilidad económica y social** y cuarto, una dimensión de **sostenibilidad fiscal y gobernabilidad**. (Findeter)

Ciudad inteligente: "*Una ciudad o territorio es inteligente en la medida que orienta sus acciones hacia la **sostenibilidad y la inclusión**, se conecta y se adapta a los retos y expectativas de las personas que lo habitan para garantizar el **bienestar común**, generar un entorno de **colaboración, innovación y comunicación** permanente con todos los actores e instituciones que lo componen, y donde las tecnologías sirven como herramientas de **transformación social, económica y ambiental***". *Tecnologías de la información y las comunicaciones.*

Economías creativas: "son los sectores de actividad que tienen como objeto principal la **creatividad, la producción o reproducción, la promoción, la difusión y la comercialización de bienes, servicios y actividades** de contenido **cultural, artístico o patrimonial**". incluyen la arquitectura, las artes visuales y escénicas, las artesanías, el cine, el diseño, la editorial, la investigación y desarrollo, los juegos y juguetes, la moda, la música, la publicidad, el software, la televisión y radio, y los videojuegos (MinTIC) – La economía y la cultura

La innovación social: consiste en un conjunto de **estrategias que se orientan a generar ideas y proyectos para enfrentar problemas estructurales**, como la pobreza, la discriminación, la violencia de género o el cambio climático. Por ello, cada vez más organizaciones, empresas y gobiernos apuestan por la innovación social como una herramienta para generar cambios que contribuyan al **desarrollo sostenible**. (Becas-Santader.com)

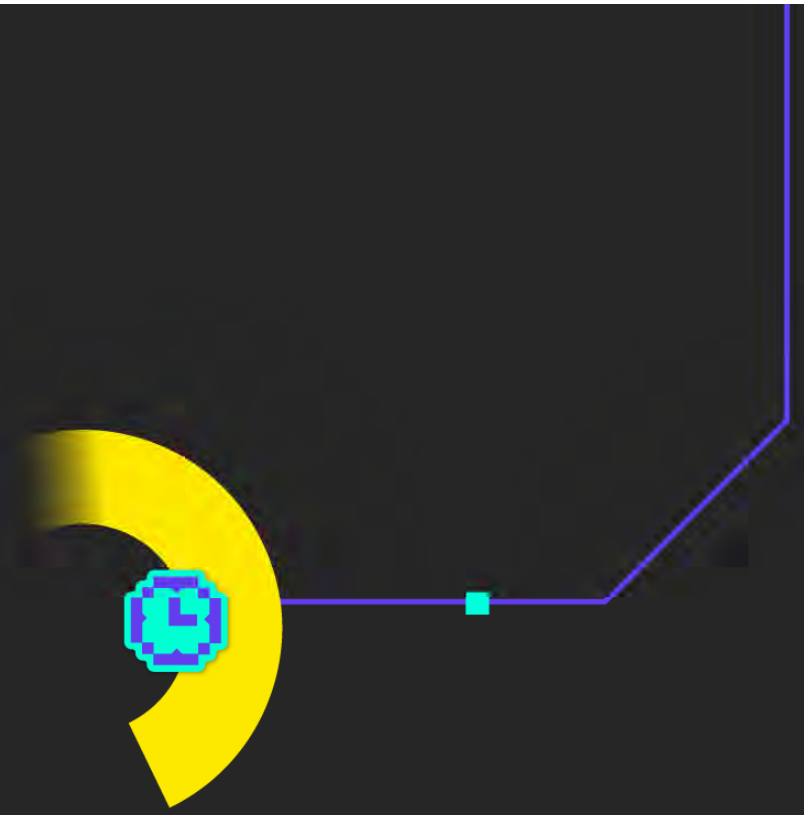
MODELADO 3D



Ing. Felipe Riveros.

MEDELLÍN
Valle_del
software

Quién eres?



ruta n
MEDELLÍN
CENTRO DE INNOVACIÓN Y NEGOCIOS

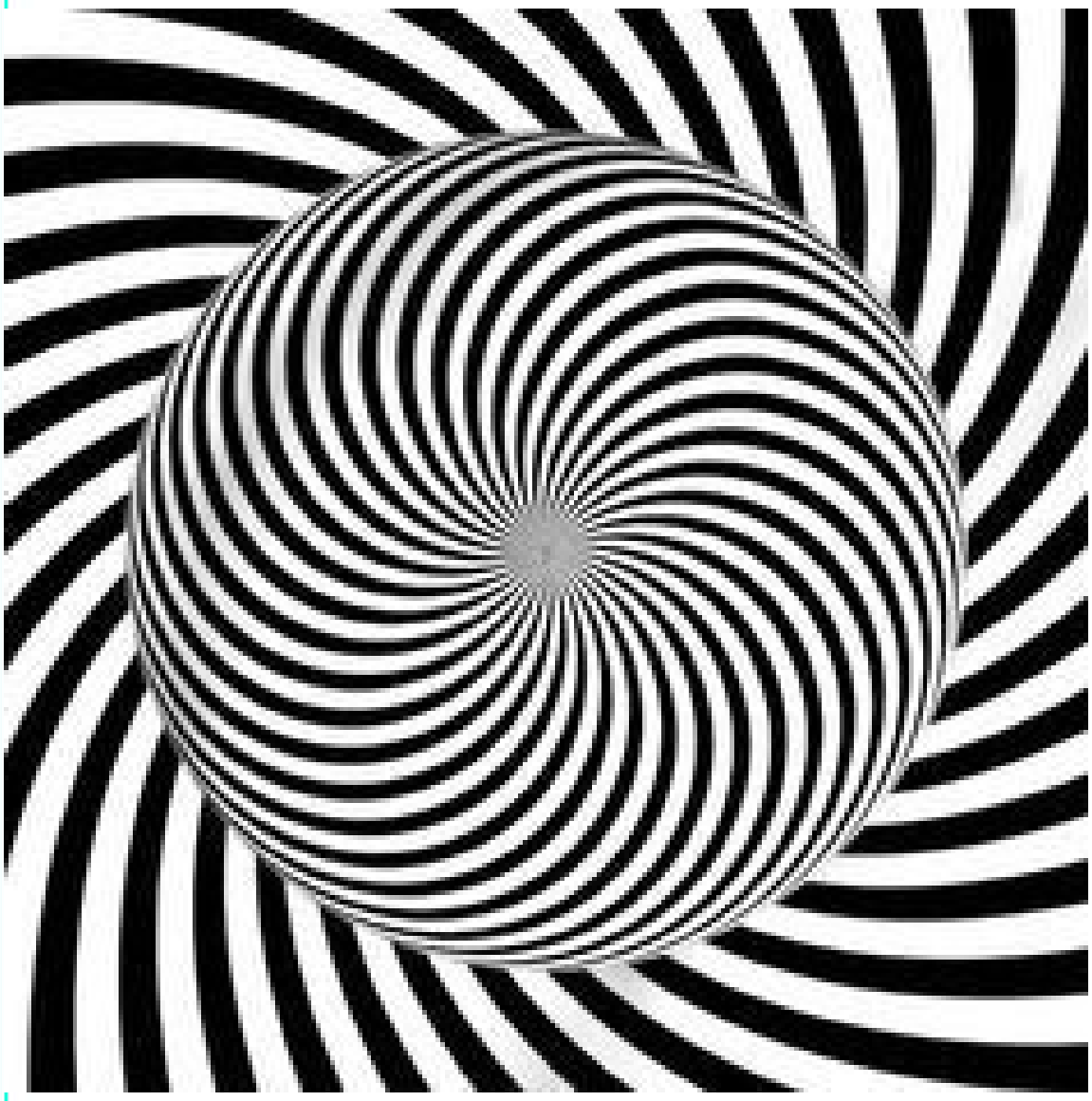
Alcaldía de Medellín
Distrito de
Ciencia, Tecnología e Innovación

Objetivo del curso

Generar un espacio de promoción, fortalecimiento y aplicación del conocimiento de la tecnología de modelado 3D. para la creación de iniciativas en los componentes de ciudad inteligente, innovación social, industrias creativas y ciudad sostenible

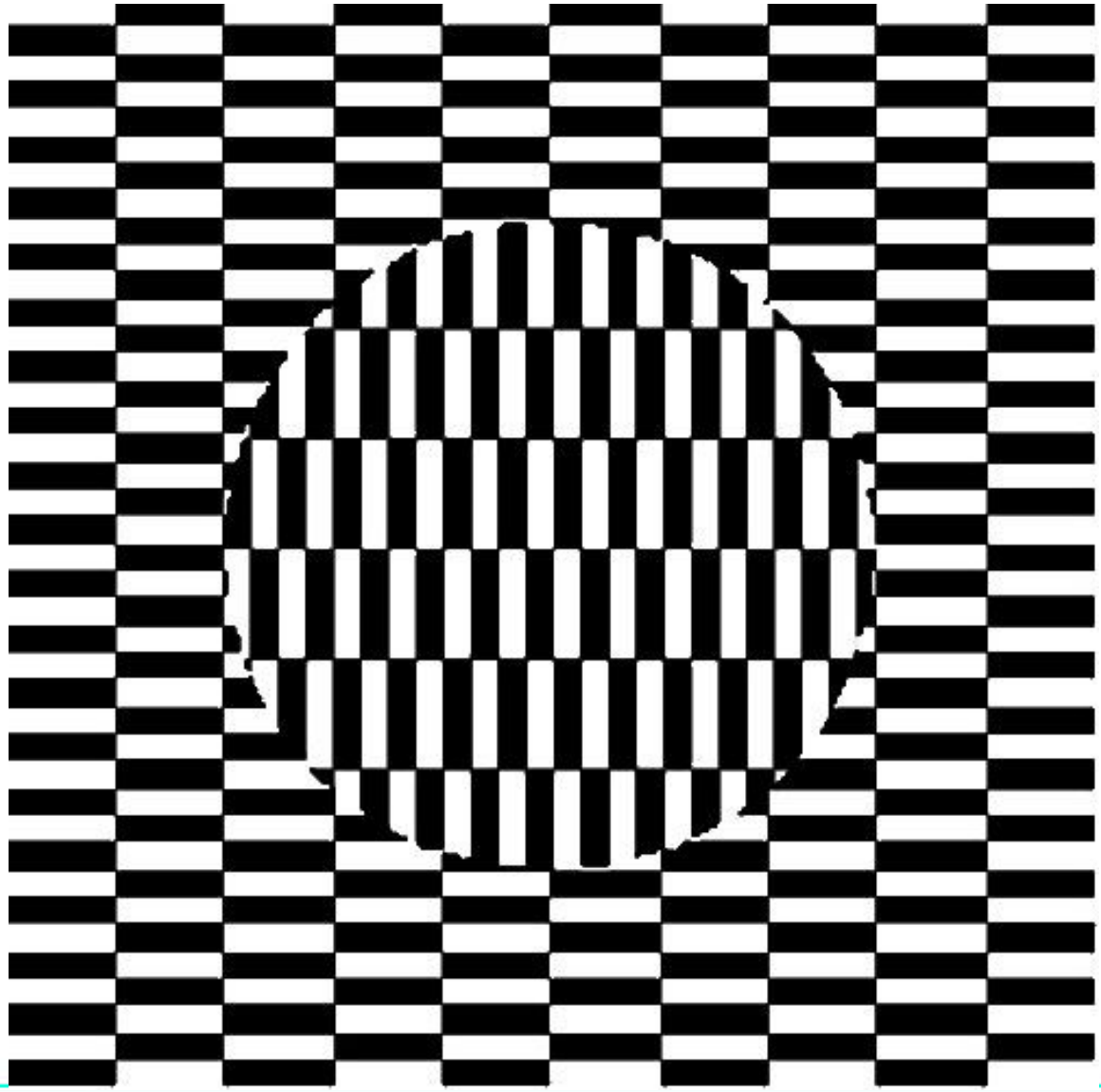


Bienvenidos



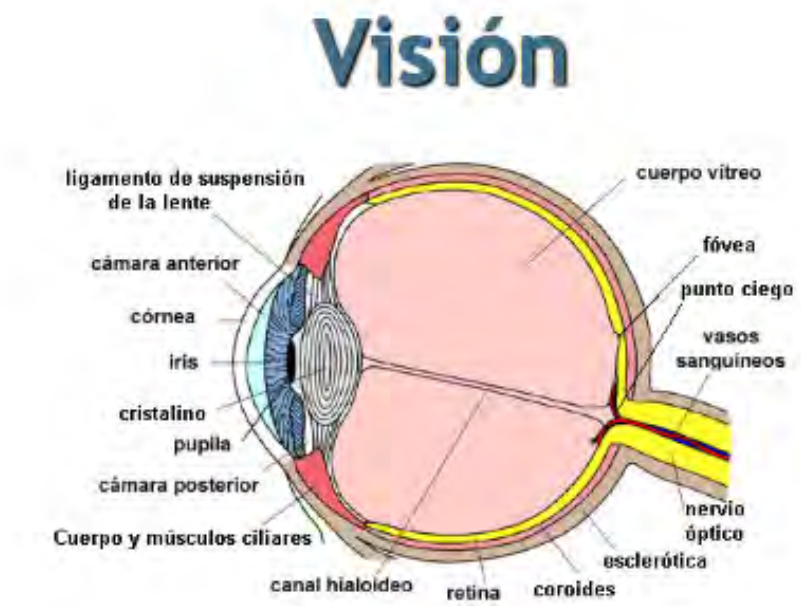
Fuente: https://ar.pinterest.com/pin/555139091570792716/

Bienvenidos



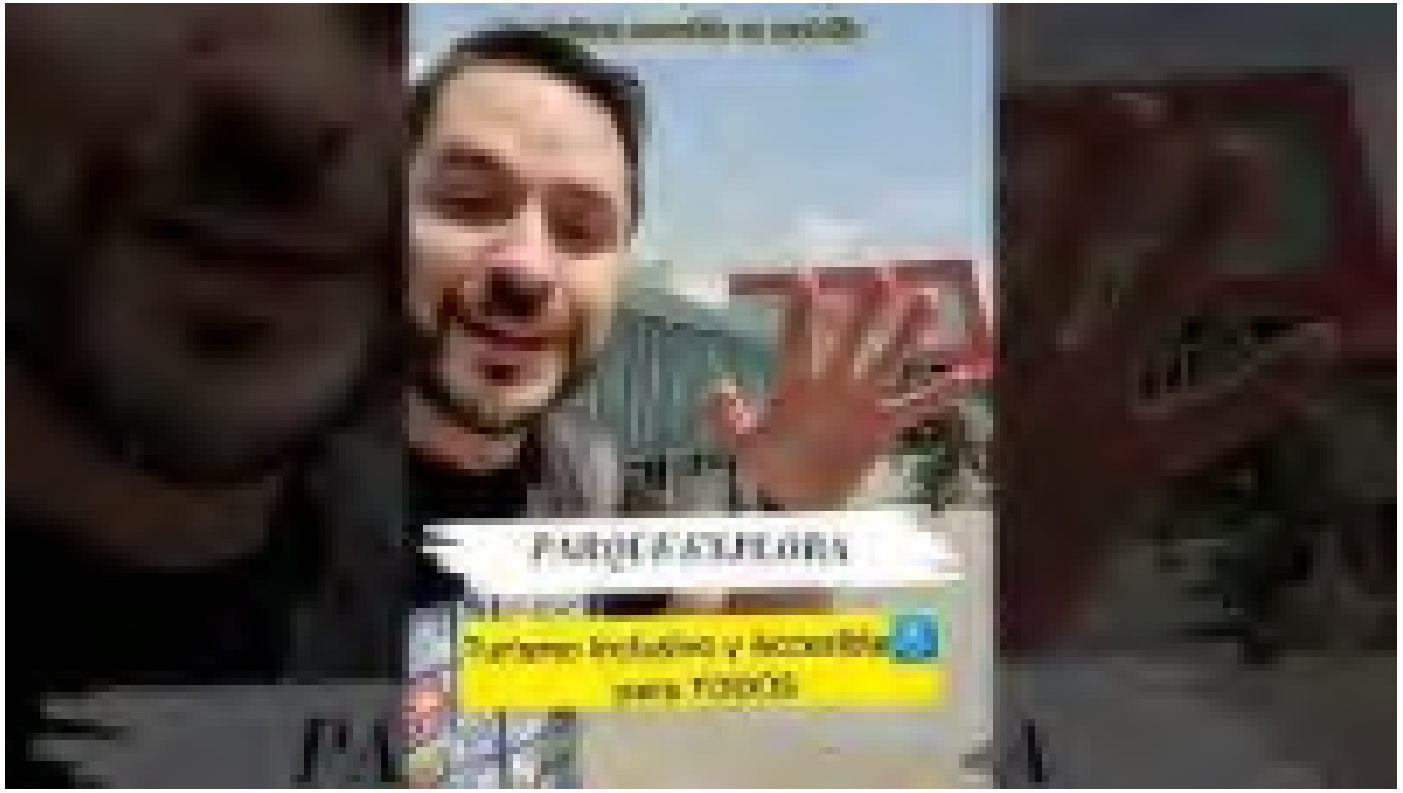
Fuente: https://www.pinterest.es/pin/477874210451894839/

Conocer el mundo con los ojos



- La visión es proceso en que la **luz se convierte en impulsos nerviosos** capaces de generar sensaciones.

Conocer el mundo con las manos



1:22 – 1:41

https://www.youtube.com/watch?v=Ffufl8yfDyU&t=102s

Características de los objetos

Tamaño, forma, color, brillo, sabor, textura y dulzura

Dimensión: magnitud que puede definir un fenómeno físico.

Magnitud: que se puede medir.

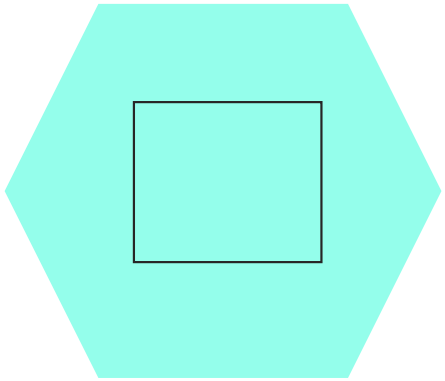
¿Qué es 1D, 2D y 3D?

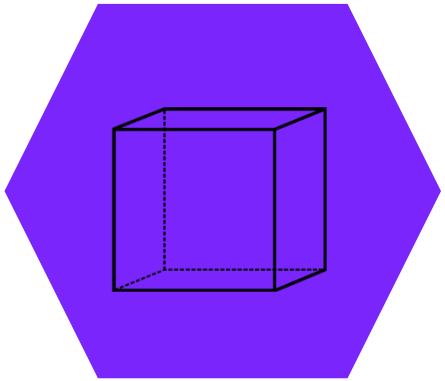
1D

Ancho

Ancho
Largo

2D

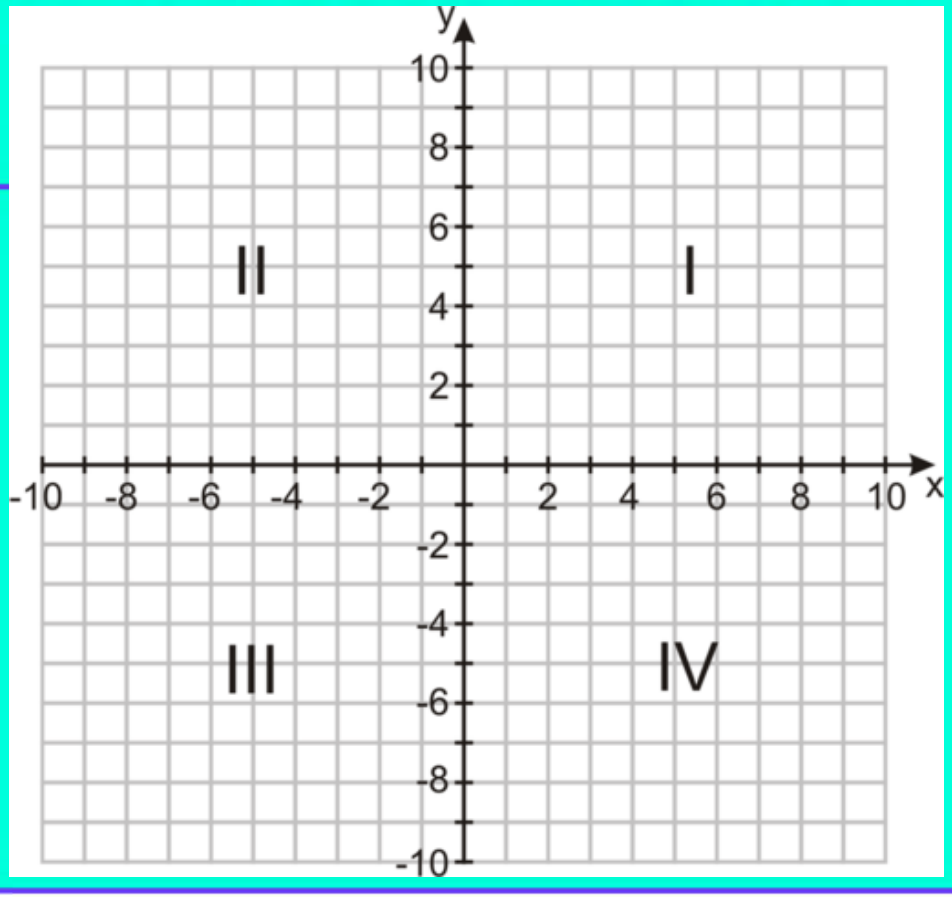




3D

Ancho
Largo
Alto

El plano cartesiano 2 ejes y 3 ejes

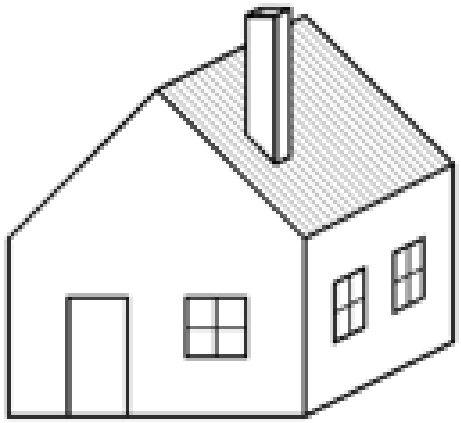


Ejercicio

Fuente: https://www.ck12.org/book/ck-12-conceptos-de-%c3%a1lgebra-i-en-espa%c3%b1ol/section/4.1/

Que es un modelo

Recreación para comprender un proceso o realizar observaciones

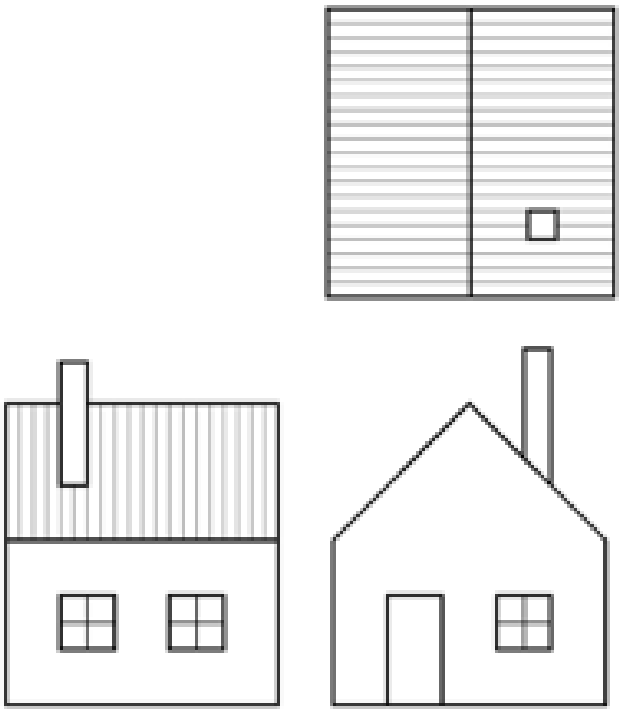


https://sites.google.com/a/ieschavesnogales.es/tecnologia/inicio/home/2o-eso/unidad-1-expresion-grafica-de-ideas/vista-de-un-objeto

Las vistas de un modelo

Dibujo técnico





https://sites.google.com/a/ieschavesnogales.es/tecnologia/inicio/home/2o-eso/unidad-1-expresion-grafica-de-ideas/vista-de-un-objeto

Modelar en 3D (3 dimensiones)

Dibujo

Diseño

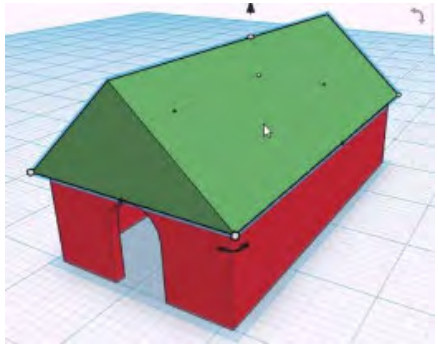
Tecnología que permite crear una imagen u objeto, modificarla, reformularla empleando un ordenador

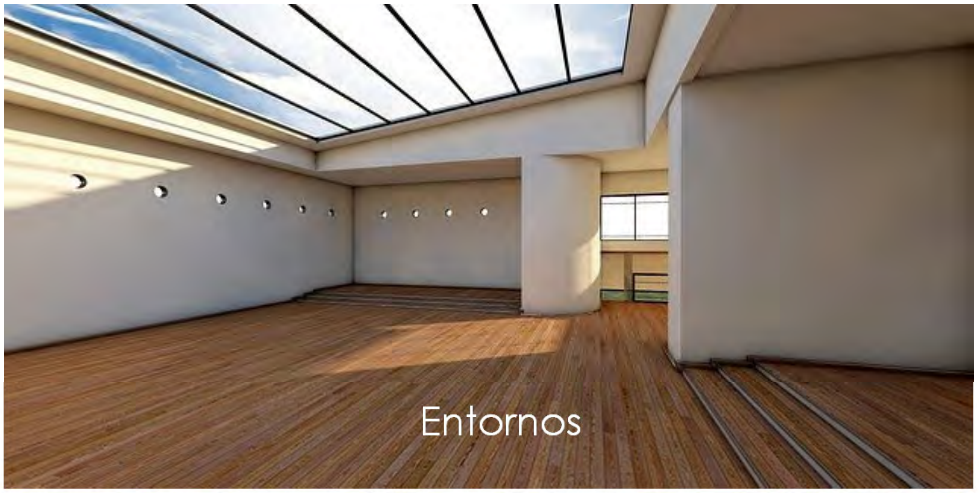
El uso del modelado puede ser comercial, académico, investigativo, entretenimiento…

Uso en medicina, mecánica industrial y automotriz, arquitectura, y más

Un camino a la realidad virtual

Modelar









Objetos

ruta n MEDELLÍN

Alcaldía de Medellín
Distrito de Ciencia, Tecnología e Innovación

Periféricos - periferia



Dispositivos auxiliares (no son parte del equipo principal) que pueden conectarse a la computadora y permiten entrada y salida de información.

Se conectan a través de puertos

Se consideran 4 tipos

De entrada (ej: teclado, mouse, touchpad, webcam, escáner, tabla digitalizadora, micrófono)





De salida (ej: Monitor, impresora, parlantes, proyector)



De entrada/salida (multifuncional, modem, pantalla táctil, control de videojuego con vibración)



De almacenamiento: (ej: memoria USB, discos duros)



https://www.youtube.com/watch?v=xrNyFtvxK-g



ruta n MEDELLÍN
CENTRO DE INNOVACIÓN Y NEGOCIOS

Alcaldía de Medellín
Distrito de
Ciencia, Tecnología e Innovación

Modelar en 3D

Crear un concepto (involucra todo lo que necesita)

Creación de bocetos
'Sketching'

Comencemos

Conformación de los equipos de proyecto



Sketching de los modelos escogidos por los equipos

